



Elegir videojuegos adecuados: el código PEGI



El código PEGI (Pan European Game Information), auspiciado por la Comisión Europea e implantado en 16 países de Europa, es una herramienta muy útil para padres y

educadores a la hora de elegir videojuegos adecuados a la edad de los usuarios.

Este código cuenta con el respaldo de la aDeSe (Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento) que representa más del 85% del software de entretenimiento facturado en nuestro país. A escala europea está respaldado por la ISFE (Federación Europea del Software Interactivo) y su supervisión corre a cargo del Instituto Holandés de Clasificación de Material Audiovisual. Está en vigor desde junio de 2003.

Los juegos para ordenador o videoconsolas no están necesariamente dirigidos al público infantil o juvenil, sino que como otros medios (cine, televisión, internet, etc.) existen productos enfocados a adultos. Por su desconocimiento del mundo de los videojuegos, padres y educadores encuentran a menudo dificultades para establecer qué juegos pueden ser adecuados para niños y adolescentes. Para ello el PEGI establece una doble clasificación por edades (cinco niveles: a partir de 3, 7, 12, 16 y 18 años) y contenidos (mediante descriptores referentes a violencia, sexo/desnudez, miedo, drogas, lenguaje soez o discriminación). La clasificación se representa mediante unos pictogramas fácilmente visibles en el exterior de los videojuegos.

La calificación del PEGI no hace referencia al grado de dificultad o a la jugabilidad del videojuego, sólo se refiere a su adecuación visual. En última instancia es conveniente que, como con cualquier otro tipo de juego, exista una supervisión por parte de los padres o educadores que, por qué no, también pueden participar en el mismo.

Calificaciones

Calificación por edad	Indicador
Más de 3 años	
Más de 7 años	
Más de 12 años	
Más de 16 años	
Más de 18 años	

Contenido	Indicador
Violencia	
Sexo o desnudez	
Miedo	
Drogas	
Lenguaje soez	
Discriminación	

Dr. David Pérez Solís. Pediatra.
Hospital Carmen y Severo Ochoa,
Cangas del Narcea, Asturias.

<http://www.sccalp.org/padres/videojuegos.htm>

Actualizado el 16 de abril de 2006